

Возвращает Объект<Ключ, Значение> методПолученияСлагаемыхИзСтроки(строка)

```
{
    вывод = новый Объект<Ключ, Значение>;
    сомножители = новый Список<Строка>;
    буфер = "";
    начальныйИндекс = 0;
    конечныйИндекс = строка.длина;
    символКаретки = строка(0);
    ...
    // Обработка краевых случаев
    ...
    Для(целого i = 1; i < строка.длина; i++)
    {
        Если(символКаретки == символ разбienia){
            буфер = строка.подстрока(начальныйИндекс, i);
            сомножители = разделитьСтрокуПоСимволуИПропуститьАргументы(буфер, '*');
            произведение = Число(символКаретки.конкатенация("1.0"));
            ДляКаждого(множитель в сомножители)
            {
                Если(множитель является числом)
                {
                    произведение *= множитель;
                }
            }
            сомножители.удалитьВсеЧисла();
            сомножители.отсортироватьПоАлфавиту();
            ключ = сомножители.записатьЧерезСимвол('*');
            Если(ключ пустой)
            {
                ключ = "number";
            }
            Если(вывод.содержитКлюч(ключ))
            {
                вывод.перезаписатьЗначение(ключ, вывод.значениеПоКлючу(ключ) * произведение);
            }
            Иначе
            {
                вывод.добавить(ключ, произведение);
            }
        }
    }
}
вернуть вывод;
}
```

Рис. 5. Алгоритм парсинга строки к объекту типа «ключ – значение»

Fig. 5. Algorithm for parsing a string to a key – value object